

# Het RivierPark Maasvallei Memory Spel

Hieronder vind je 2x8 prachtige plaatjes met voorwerpen en dieren die je kan tegenkomen in het RivierPark Maasvallei. Knip de plaatjes uit en je kan beginnen spelen!

## Spelregels

Voor je begint worden alle kaartjes geschud. De kaartjes worden afgedekt op de tafel neergelegd. Om de beurt mag je twee kaartjes omdraaien. Je laat aan iedereen zien welke tekening er op de kaartjes staat. Wanneer het dezelfde tekening is, mag je de kaartjes bijhouden en nog een keer twee kaartjes omdraaien. Als het niet dezelfde afbeelding is,

leg je de kaartjes terug waar ze lagen. De winnaar is de speler die op het einde het meeste duo's heeft. De jongste speler mag beginnen.

We zien een bever, een konikpaard, een grenspaal, een reiger, een grind-wolfspin, een wijnrank en een boomkikker.



